

➔ Offre découverte !

Testez gratuitement un tiers des manuels numériques d'Adosphère dans votre classe, avec toutes les fonctionnalités (palette graphique, ressources multimédias supplémentaires...).

Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.hachettefle.fr

N



Adosphère

Méthode de français pour adolescents

4 niveaux disponibles : A1 > B1

 hachette
FRANCAIS LANGUE ETRANGERE

c'est ma sphère !



Dans chaque module, une leçon qui traite de la **culture**, à partir de documents authentiques

LEÇON 4 Animaux en voie de disparition Des actions originales

1 Connais-tu des animaux en voie de disparition ? Donne un exemple.

2 Observe l'affiche.

3 Écoute les découvertes et associe les marques :

4 Écoute à nouveau et réponds aux questions.

5 Connais-tu d'autres logos avec des animaux ? Donne des exemples (recherche de ton pays ou marques internationales).

6 Observe les logos. Connais-tu des marques francophones ? Quel est le pays commun entre leurs logos ?

7 Lis l'article et réponds aux questions.

8 Observe les trois affiches et nomme les animaux.

9 Lis le texte et dis ce qu'il faut pour protéger un tel animal.

10 Fais une fiche :

11 Fais une fiche :

LA NATURE REMERCIE LA BALEINE

LA NATURE REMERCIE LA BALEINE

LA NATURE REMERCIE LA BALEINE

CAISSE D'ÉCHANGE

Secteur d'activité : Europe
Logo : Australien
Région d'origine : Europe
Système d'échange : Quid ?
Matières : Changiers, pollution et écoulement des continents

LES ÉNERGIES RENOUVELABLES

Projet

Écris et joue une pièce de théâtre !

Interagir pour mettre en route la leçon

Comprendre des documents sur des sujets culturels

Réfléchir à l'interculturel et échanger

Réaliser une tâche

Adosphère 3, Module 3 Aime ta Terre !, Leçon 4 « Animaux en voie de disparition », pp. 42-43

Au niveau 4

Un module complet dédié à l'enseignement des **matières scolaires en français** : Musique, Histoire, Géographie, Mathématiques, Sciences et Informatique



français Sciences

Les énergies renouvelables

1 Observe les images et nomme les énergies renouvelables.

2 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie renouvelable.

3 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie non renouvelable.

4 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie fossile.

5 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie nucléaire.

6 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie hydraulique.

7 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie éolienne.

8 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie solaire.

9 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie géothermique.

10 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie marémotrice.

11 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie cinétique.

12 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie potentielle.

13 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie thermique.

14 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie électrique.

15 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie magnétique.

16 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie lumineuse.

17 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie acoustique.

18 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie chimique.

19 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie nucléaire.

20 Lis le texte et explique ce qu'est une énergie fossile.

Un **projet** pour la mise en action des compétences

Projet

Écris et joue une pièce de théâtre !

1 Lis le texte et explique ce qu'est une pièce de théâtre.

2 Lis le texte et explique ce qu'est un scénario.

3 Lis le texte et explique ce qu'est un dialogue.

4 Lis le texte et explique ce qu'est une scène.

5 Lis le texte et explique ce qu'est un personnage.

6 Lis le texte et explique ce qu'est un rôle.

7 Lis le texte et explique ce qu'est une mise en scène.

8 Lis le texte et explique ce qu'est une direction d'acteur.

9 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de jeu.

10 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de scène.

11 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de plateau.

12 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de lumière.

13 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de son.

14 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de musique.

15 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de costume.

16 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de maquillage.

17 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de coiffure.

18 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de décoration.

19 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de scénarisation.

20 Lis le texte et explique ce qu'est une direction de production.

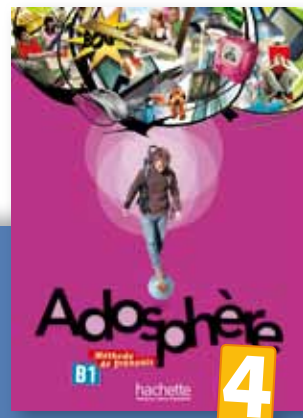
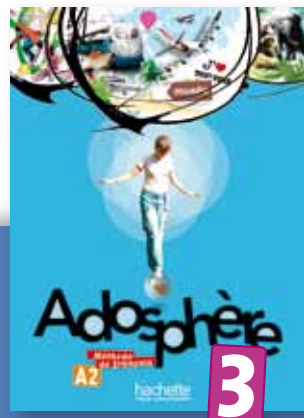
Guider la production

Planifier le travail

Mener un retour constructif sur le projet

Adosphère 4, Module 7 « Mes matières en français »

Adosphère 4, Module 3, « Écrivez et jouez une pièce de théâtre », p. 36



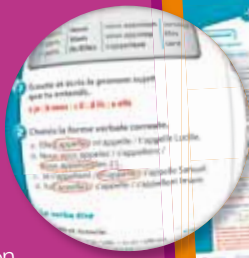
DOUBLE OFFRE NUMÉRIQUE !

Un CD-ROM inclus dans le cahier d'activités :

- ▶ 100 activités autocorrectives pour l'élève, classées par objectif fonctionnel
- ▶ un lexique multilingue interactif de 300 mots

Un manuel numérique pour animer la classe, avec :

- ▶ la reproduction du livre de l'élève
- ▶ tous les enregistrements audio
- ▶ des karaokés sur les chansons
- ▶ 50 activités interactives pour animer la classe et, en plus, 100 activités autocorrectives de remédiation
- ▶ 9 vidéos authentiques sous-titrées
- ▶ des liens vers des pages du cahier
- ▶ le guide pédagogique



D'AUTRES NOUVEAUTÉS DANS LA COLLECTION ADOSPHERE !

▶ En plus du guide pédagogique, pour les niveaux 1 et 2, un livre du professeur en couleurs.

Il contient la reproduction du livre de l'élève et du cahier d'activités avec les corrigés intégrés + un CD-ROM avec les activités du CD-ROM pour l'élève, un lexique interactif multilingue et la totalité des enregistrements audio au format MP3

▶ Un DVD qui contient 36 vidéos authentiques : 9 séquences par niveau (avec ou sans sous-titres)



Des affiches gratuites pour la classe, à l'adoption de la méthode !

N

ADOSPHERE 1

LIVRE DE L'ÉLÈVE + CD AUDIO	15.5708.1	9782011557087
CAHIER D'ACTIVITÉS + CD-ROM	15.5709.9	9782011557094
GUIDE PÉDAGOGIQUE	15.5882.4	9782011558824
LIVRE DU PROFESSEUR	15.5725.5	9782011557254
CD AUDIO CLASSE (x2)	19.5928.7	3095561959284
MANUEL NUMÉRIQUE INTERACTIF POUR L'ENSEIGNANT (clé USB)	19.5930.3	3095561959307

ADOSPHERE 2

LIVRE DE L'ÉLÈVE + CD AUDIO	15.5715.6	9782011557155
CAHIER D'ACTIVITÉS + CD-ROM	15.5717.2	9782011557179
GUIDE PÉDAGOGIQUE	15.5881.6	9782011558817
LIVRE DU PROFESSEUR	15.5726.3	9782011557261
CD AUDIO CLASSE (x2)	19.5929.5	3095561959291
MANUEL NUMÉRIQUE INTERACTIF POUR L'ENSEIGNANT (clé USB)	19.5931.1	3095561959314

ADOSPHERE 3

LIVRE DE L'ÉLÈVE + CD AUDIO	15.5711.5	9782011557117
CAHIER D'ACTIVITÉS + CD-ROM	15.5713.1	9782011557131
GUIDE PÉDAGOGIQUE	15.5877.4	9782011558770
CD AUDIO CLASSE (x2)	19.5962.6	3095561959628
MANUEL NUMÉRIQUE INTERACTIF POUR L'ENSEIGNANT (clé USB)	19.5932.9	3095561959321

ADOSPHERE 4

LIVRE DE L'ÉLÈVE + CD AUDIO	15.5871.7	9782011558718
CAHIER D'ACTIVITÉS + CD-ROM	15.5873.3	9782011558732
GUIDE PÉDAGOGIQUE	15.5875.8	9782011558756
CD AUDIO CLASSE (x2)	19.5964.2	3095561959642
MANUEL NUMÉRIQUE INTERACTIF POUR L'ENSEIGNANT (clé USB)	19.5933.7	3095561959338

ADOSPHERE 1, 2, 3 et 4

DVD PAL	19.5973.3	3095561959734
DVD NTSC	19.5974.1	3095561959741

Retrouvez les tableaux des contenus, les extraits des livres et des supports numériques, les guides pédagogiques en téléchargement gratuit, les vidéos de présentation des auteurs... et plus encore sur notre site

www.hachettefle.fr



SUIVEZ TOUTE L'ACTUALITÉ HACHETTE FLE SUR SA PAGE FACEBOOK